

# Flaggensignale DIE SICHERHEIT ALLER IST VON DEREN STRIKTER EINHALTUNG ABHÄNGIG!

## \*Landesflagge ✧RL



**Start-Signal.** Das Signal wird durch **Senken** der Flagge gegeben. Eine andere Flagge kann verwendet werden (vgl. Ausschreibung)

## Rote Flagge ✧RL



**Rundrennen: Abbruch des Trainings oder des Rennens.** Sie sollte auf der Start-/Ziellinie geschwenkt gezeigt werden. **Gleichzeitig** sollte die rote Flagge an allen Streckenposten geschwenkt werden. Dies bedeutet für die Fahrer, dass das TEMPO SOFORT ZU VERLANGSAMEN ist und sie an die Boxenstrasse (oder an den in der Ausschreibung festgelegten Ort) zu fahren haben und stets bereit sein müssen, wenn nötig anzuhalten. Überholen verboten.

**Berg/Stalom: Unbedingt und sofort Halt.** Diese Flagge kann auch vom RL oder seinem Vertreter für die Streckenschliessung verwendet werden.

## Schachbrett Schwarz/Weiss ✧RL



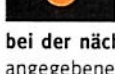
**Ziel-Signal.** Sie sollte immer geschwenkt werden und bedeutet das Ende einer Trainingssitzung oder des Rennens.

## \*Schwarz mit Nummer ✧SK



**Obligatorischer Boxenhalt bei der nächsten Durchfahrt.** Der Fahrer mit der angegebenen Startnummer muss bei seiner nächsten Durchfahrt an den Boxen oder an dem in der Ausschreibung oder im Meisterschaftsreglement angegebenen Ort halten. Zeigen während höchstens 4 aufeinanderfolgenden Runden.

## \*Schwarz mit Oranger Scheibe und Nummer ✧RL(SK)



**Mechanischer Schaden – Boxenhalt bei der nächsten Durchfahrt.** Das Fahrzeug mit der angegebenen Startnummer hat einen mechanischen Schaden, der eine Gefahr bedeuten kann; der Fahrer muss bei der nächsten Durchfahrt unbedingt an seiner Box anhalten. Das Rennen kann erst nach

✧ = **Einsatzbeschluss durch:**

RL = Rennleiter / SK = Sportkommissare

(x) = Eventuell auf Befehl von...

Die mit \*bezeichneten Flaggen werden grundsätzlich nur bei Rundrennen verwendet!!

Reparatur (zur Zufriedenheit des Chef-TK) wieder aufgenommen werden.

## \*Schwarz/Weiss Diagonal + Nr. ✧RL(SK)

**Verwarnung wegen unsportlichem Verhalten.** Diese Verwarnung wird (nur einmal) dem Fahrer mit der angegebenen Startnummer signalisiert.



## Gelb ✧(RL)

**Zeichen der Gefahr.**

**1 Flagge geschwenkt:** Geschwindigkeit herabsetzen, nicht überholen und zum Richtungswechsel bereit sein. Eine Gefahr besteht am Rand oder auf einem Teil der Strecke.

**2 Flaggen geschwenkt:** Geschwindigkeit herabsetzen, nicht überholen und zum Richtungswechsel oder zum Anhalten bereit sein. Die Strecke ist von einer Gefahr ganz oder teilweise versperrt.



## Gelb mit roten Streifen ✧(RL)

**Verschlechterung der Streckenbeschaffenheit.** Sie deutet auf eine plötzliche Verschlechterung der Bodenhaftung hin (Oel, Regen, Wasserpfützen, usw.).



## Hellblau ✧(RL)

**Zeichen des Überholens.**

**Jederzeit:** Eine stillgehaltene blaue Flagge sollte dem die Boxen verlassenden Fahrer gezeigt werden, wenn einer oder mehrere Wagen sich auf der Piste nähern.

**Während dem Training:** Geschwenkt = Ein schneller Wagen setzt zum Überholen an; lassen Sie ihn vorbei.

**Während dem Rennen:** Geschwenkt = Ein Wagen mit mindestens einer Runde Vorsprung setzt zum Überholen an. Lassen Sie ihn bei der ersten Gelegenheit vorbei.



## \*Weiss ✧(RL)

**Langsam fahrendes Fahrzeug auf der Strecke.**

Geschwenkt = Ein viel langsames Fahrzeug befindet sich auf dem von diesem Streckenposten kontrollierten Streckenabschnitt.



## \*Grün ✧(RL)

**Strecke Frei/Start zur Einlaufrunde.**

Sie sollte beim Streckenposten unmittelbar nach dem Zwischenfall, welcher die Verwendung einer oder mehrerer gelber Flaggen ausgelöst hat, geschwenkt werden. Der Rennleiter kann diese auch verwenden, um den Start zur Einlaufrunde freizugeben oder um den Anfang einer Trainingssitzung anzuzeigen.